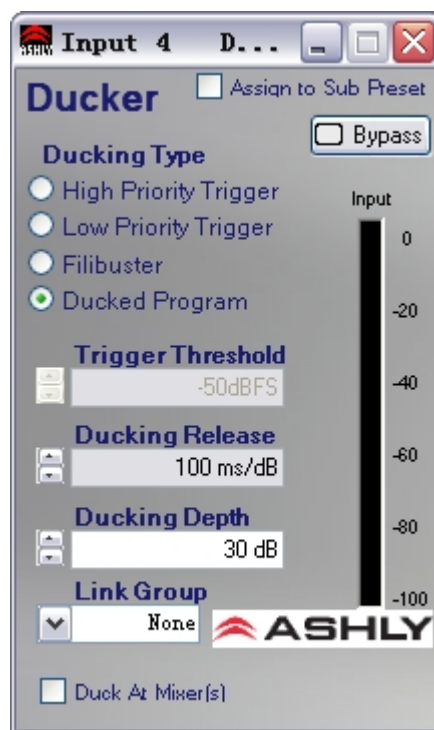


优先模块 [Ducker]

Ducker[优先模块]用于将一些通道的信号提升或衰减优先级，简单的说就是当优先级高的通道有信号时，会自动将对优先级低的通道进行哑音、减小音量等操作，在优先级高的通道信号消失之后，自动提升这些已经被“Ducker”的通道的信号，常用在寻呼话筒的应用上，当需要寻呼时，系统自动将背景音乐信号静音，当完成寻呼时，系统自动恢复背景音乐音量。

基本的参数



Ducker Type – 定义此通道的优先级

(High[高]、Low[低]、Fili[特殊]和 Ducked program[背景音乐通道]).

Trigger Threshold – 高优先的通道的阈值，当高优先的通道[除 Ducked Program 优先级以外的]的电平达到这个设定值时，背景音乐通道开始被 Duck[被静音或衰减一定音量]

Ducking Release – 当高优先通道[除 Ducked Program 和 Fili 优先级以外的]的信号衰减到其阈值以下时，Ducked Program 通道保持被 Duck 的时间。

Ducking Depth – 输入通道的 Duck 深度，表示当输入通道被 Duck 时，会被衰减多少分贝。

Bypass – 按下后 Ducker[优先模块]处于旁路状态

Link Group – 将不同通道的 Ducker 模块进行编组，对编组到同一编组下的任意模块进行编辑时，此编组中的其它模块会联动变化。

Duck At Mixer(s) – 将输入通道上的 Duck 操作点移动到 Mixer 上去。在分区广播时可以使用此功能。

Ducker Types[优先级说明]:

High Priority Trigger - 高优先级，当此通道信号电平达到其阈值时，所有其它优先级通道["Ducked Program", "Low Priority Trigger" 或 "Filibuster"]的电平将被衰减至负无穷大[类似哑音]。

Low Priority Trigger - 低优先级，当此通道信号电平达到其阈值时，所有 Ducked Program 通道[背景音乐通道]的电平将被衰减，具体的衰减量为 Ducking Depth 处的值；而所有 filibuster 通道[特殊]的电平将被衰减至负无穷大[类似哑音状态]。

Filibuster - 特殊优先级，当此通道信号电平达到其阈值时，所有 Ducked Program 通道[背景音乐通道]的电平将被衰减，具体的衰减量为 Ducking Depth 处的值；而所有其它 filibuster 通道[特殊]的电平将被衰减至负无穷大[类似哑音状态]。在同一时间，只有一个 filibuster 通道[特殊]可以不被 Duck[电平处于其设定的阈值以上]，要完全重置已经 Duck 的状态，必须等到 filibuster 通道[特殊]的电平降低到其阈值以下的半秒之后。

Ducked Program - 背景音乐优先级，这是最最低的优先级，其它任何优先级通道的信号都会对此通道造成 Duck 的操作，或者衰减一定的量，或者直接衰减到无穷大（哑音）。

Ducking At Mixer(s) 的解释

此功能对于分区应用时，尤其重要，仅对于一些特定的输出通道[特定的区]才有作用，比如宴会厅、法庭、会议室等。当激活此功能时，每个输出通道的 MTX 模块会被激活此功能。